

1º PRIMARIA. De 5 a 6 años

A través del juego descubrimos palabras y conceptos relacionados con la Paz.



PROPUESTA DE ACTIVIDAD

El maestro/a introduce la Campaña de la Paz, la importancia que tiene y porqué se trabaja en el cole. Les habla de *Perdamaian* el mundo en Paz y de Hobby (Pasatiempo en hindi). Los *hobbiers* son unos seres muy listos, casi como detectives, y nos recuerdan que las cosas no son siempre lo que parecen y que debemos ver un poco más allá. A veces, para eso necesitamos usar una lupa para aumentar las cosas y verlas mejor.

Los alumnos y alumnas deberán observar los ejercicios que se les plantean (sopas de letras y jeroglíficos) y descubrir las palabras y mensajes escondidos en ellos.

Para ello primero deberán construir su propia lupa para lo que prepararemos un taller como el descrito en el anexo 2. Y después, con ayuda de la lupa, intentarán descifrar los misterios ocultos.

Para corregirlo, se puede proyectar y que los propios alumnos, por turnos, vayan descubriendo al resto de la clase sus descubrimientos.

Al finalizar pueden escoger las palabras que más les hayan llamado la atención y hacer un mural de palabras cruzadas que se puede poner en el pasillo.

Sugerencia: si se quiere realizar una actividad más divertida o menos rutinaria podemos invitar a los niños/as a traer lupas de sus casas, o conseguirlas de los cursos más mayores, y ambientar el aula como si de la guarida de un detective se tratara.

COMPETENCIAS

- ☒ En comunicación lingüística
- ☒ Matemática
- ☒ Social y ciudadana
- ☐ Cultural y artística
- ☐ En el conocimiento e interacción con el mundo físico
- ☐ Tratamiento de la información y competencia digital
- ☐ Para aprender a aprender
- ☐ Autonomía e iniciativa personal

OBJETIVO

Reflexionar sobre cada uno de los nuevos conceptos aprendidos.

ÁREA CURRICULAR: Todas

MATERIAL NECESARIO:

- Fotocopias y material de escritura.

ANEXO

- Anexo 2_Taller lupa
- Anexo 3_Pasatiempos