



3º PRIMARIA. De 7 a 8 años

Actividad en la que los alumnos se implican activamente para ayudar a los demás.



PROPUESTA DE ACTIVIDAD

El maestro/a introduce la Campaña de la Paz, la importancia que tiene y porqué se trabaja en el cole. Les habla de *Perdamaian* el mundo en Paz y de Irudia (imagen en euskera). Los *irudianos* creen firmemente en aquello de “una imagen vale más que mil palabras”, porque apenas hablan; han ideado una forma de comunicación a través de imágenes. Si lo pensamos bien, el nombre de esta actividad es un poco extraño... ¿cómo va a curar una imagen? Una imagen se mira, se observa, le puedes dar vueltas y verla de otra manera... ¿pero cómo va a curar?

Estas imágenes no son medicinas, no se toman, ni se pinchan...pero sí que curan: curan tanto como un buen abrazo o un beso. En la dinámica propuesta, pretendemos que los alumnos y alumnas reflexionen primero sobre algunas situaciones que no por estar ya normalizadas, debemos considerarlas buenas. Si no destacarlas y condenarlas como actitudes no pacíficas que dificultan la convivencia en clase o en casa. En

contraposición con éstas, todo el grupo elaborará un listado de actitudes a promover, especialmente durante la campaña. Destacando especialmente la preocupación por sembrar alegría e ilusión en los demás. Por ejemplo:

- Dos personas abrazándose.
- Una persona ayudando a otra.
- Una persona consolando a alguien que esta triste o llorando.
- Una persona dando un beso.
- etc.

Para concretar esta actitud, se invita a los niños/as a dibujar y colorear IMÁGENES QUE CURAN, que se encargarán de reparar a sus compañeros, familiares, amigos, etc. cuando los vean tristes o enfadados.

Al finalizar la semana, se dedicará un tiempo a dialogar y exponer lo que han sentido siendo instrumentos de paz entre quienes les rodean, y cómo su ayuda ha influido o no en los demás.

COMPETENCIAS

- ☒ En comunicación lingüística
- ☐ Matemática
- ☒ Social y ciudadana
- ☒ Cultural y artística
- ☐ En el conocimiento e interacción con el mundo físico
- ☐ Tratamiento de la información y competencia digital
- ☐ Para aprender a aprender
- ☐ Autonomía e iniciativa personal

OBJETIVO

Promover la participación en situaciones en la que los demás necesiten de ayuda.

ÁREA CURRICULAR: Plástica

MATERIAL NECESARIO:

- Folios, temperas, rotuladores, lápices, etc.

ANEXO

- Anexo 5_ Imágenes que curan